



Dipartimento/i e Struttura ospitante	Dipartimento di Ingegneria e Architettura
Titolo del PCTO	Creare un videogioco in Python
Referente del progetto formativo e contatti	Michele Tomaiuolo michele.tomaiuolo@unipr.it
Abstract del progetto formativo	<p>Lo stage avrà durata complessiva di 30 ore (cinque giorni, 09:00-13:00 e 14:00-16:00).</p> <p>Le attività ricalcheranno quelle iniziali di laboratorio del corso di laurea in "Ingegneria delle Tecnologie Informatiche".</p> <p>All'inizio dello stage, lo studente verrà accompagnato alla soluzione di semplici problemi di programmazione, senza presupporre alcuna particolare esperienza precedente.</p> <p>Al termine, lo studente avrà realizzato in autonomia una versione funzionante e personale di un semplice videogioco. Sarà usato Python come linguaggio ad oggetti, con librerie grafiche adatte sia a PC, che cellulari e tablet.</p>
Periodo di svolgimento e durata (comunicare i desiderata direttamente al referente del progetto formativo entro il ...)	9-13 giugno 2025
Modalità di svolgimento (presenza o distanza)	Presenza
Numero ore di formazione in materia di Sicurezza (se richieste)	



UNIVERSITÀ DI PARMA

**Numero di studenti
accolti (indicare
eventuali tipologie di
scuole di provenienza
preferenziali)**

Circa 90 studenti, sia da licei che istituti tecnici, anche senza alcuna esperienza di programmazione

Note

<http://www.ce.unipr.it/stage>