



**UNIVERSITÀ
DI PARMA**

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA

Dipartimento/i e Struttura ospitante	Dipartimento di Ingegneria e Architettura
Titolo del PCTO	Creare un videogioco in Python
Referente del progetto formativo e contatti	Michele Tomaiuolo michele.tomaiuolo@unipr.it
Abstract del progetto formativo	<i>Lo stage avrà durata complessiva di 30 ore (cinque giorni, 09:00-13:00 e 14:00-16:00). Le attività ricalcheranno quelle iniziali di laboratorio del corso di laurea in "Ingegneria delle Tecnologie Informatiche". All'inizio dello stage, lo studente verrà accompagnato alla soluzione di semplici problemi di programmazione, senza presupporre alcuna particolare esperienza precedente. Al termine, lo studente avrà realizzato in autonomia una versione funzionante e personale di un semplice videogioco. Sarà usato Python come linguaggio a oggetti, con librerie grafiche adatte sia a PC, che cellulari e tablet.</i>
Articolazione delle attività (se prevista suddivisione in moduli; attività laboratoriali etc.)	
Periodo di svolgimento e durata	8-12 giugno 2026
Modalità di svolgimento (presenza o distanza)	Presenza
Numero ore di formazione in materia di Sicurezza (se richieste)	Circa 90 studenti, sia da licei che istituti tecnici, anche senza alcuna esperienza di programmazione



**UNIVERSITÀ
DI PARMA**

**Numero di
studenti/studentesse
accolti/e (indicare
eventuali tipologie di
scuole di provenienza
preferenziali o classe/i di
appartenenza – es. classi
quinte)**

Note

Informazioni organizzative e materiale didattico:
<http://www.ce.unipr.it/stage>

Questa attività può essere riconosciuta come progetto formativo PNRR.