#### UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA

# PERCORSI PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E L'ORIENTAMENTO UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA - A.A. 2025-2026

Dipartimento/i e Struttura ospitante Dipartimento di Ingegneria e Architettura; Corso di Laurea in Design Sostenibile per il Sistema Alimentare

**Titolo del PCTO** 

**XR Learning Lab** 

Referente del progetto formativo e contatti

Eleonora Fiore - eleonora.fiore@unipr.it

## Abstract del progetto formativo

Il percorso consente a studentesse e studenti delle scuole secondarie superiori di sperimentare in prima persona le potenzialità delle tecnologie immersive (VR/XR) applicate alla formazione industriale. In particolare, nell'ambito del progetto europeo X-DE-MAN, gli studenti testeranno un pacchetto di lezioni ed esercizi in realtà virtuale per il disassemblaggio di semplici elettrodomestici. L'attività prevede una test di usabilità in ambiente realtà virtuale con visori dedicati, durante la quale gli studenti contribuiranno a migliorare l'usabilità del software e a valutare l'efficacia dell'offerta didattica, attraverso questionari, focus group e discussioni guidate. I dati raccolti verranno aggregati e in un Data Book collettivo, utile per valutare i modelli di apprendimento e fornire feedback.

## Articolazione delle attività

#### Articolazione delle attività (ca. 20 ore)

- **Introduzione (2h):** formazione introduttiva su XR, gamification e design dell'apprendimento.
- Fase 1 Training immersivo (6h): utilizzo dei moduli VR del progetto X-DE-MAN per esercitarsi in compiti di disassemblaggio virtuale.
- Fase 2 Usability testing (6h): valutazione dell'esperienza tramite prove strutturate, osservazioni e raccolta dati di interazione.
- Fase 3 Valutazione & questionari (2h): elaborazione e analisi dei questionari di efficacia, discussione dei risultati in gruppo.
- Fase 4 Sintesi (4h): redazione di un Data Book cumulativo sugli esiti del percorso, con restituzione ai docenti e presentazione finale.

# Periodo di svolgimento e durata

Percorso concentrato (ca. 20 ore totali) da programmare in accordo con gli studenti e le studentesse preferibilmente a **febbraio** o **giugno 2025**.

Gli studenti e le studentesse interessate sono invitate a comunicare le loro richieste di partecipazione entro il **30 novembre 2026**.

### Modalità di svolgimento (presenza o distanza)

In presenza presso il campus universitario e in laboratorio, con laboratori VR attrezzati.

### Numero ore di formazione in materia di Sicurezza (se richieste)

Numero di studenti/studentesse accolti/e (indicare eventuali tipologie di scuole di provenienza preferenziali o classe/i di appartenenza – es. classi quinte) Non è richiesta formazione specifica aggiuntiva.

Massimo 6 studentesse e studenti delle classi quarte e quinte dei licei scientifici/artistici o istituti tecnici a indirizzo tecnologico/comunicazione.

Sono previsti due momenti di inizio: Febbraio/marzo 2026 e maggio/giugno 2026

Per iscriversi inviare una mail al docente responsabile: <u>eleonora.fiore@unipr.it</u>

#### **Note**

Il percorso consente di avvicinare i giovani a XR, design dell'esperienza utente, analisi dei dati e pratiche di economia circolare, sviluppando competenze innovative e trasversali per l'Industria 5.0.

Informazioni sul Corso di Laurea in Design Sostenibile per il Sistema Alimentare:

https://corsi.unipr.it/it/cdl-dssa. https://www.instagram.com/dssa\_designandfood/ https://www.linkedin.com/company/design-dssa/