



# ELEZIONI STUDENTESCHE ON LINE

## Guida alle operazioni di voto

<b>Redazione a cura di:</b>	<i>Realizzazione Servizi Area Dirigenziale Sistemi Informativi</i>
<b>Distribuito a:</b>	<i>Studenti Ateneo</i>
<b>Modifiche rispetto alle revisioni precedenti:</b>	<i>Rev. 1.0 di dicembre 2016 Rev. 2.0 di marzo 2019 - modifica logo di Ateneo</i>



## Sommario

1. Scopo del documento.....	3
2. Supporto.....	3
3. Fasi della procedura di voto .....	3
4. Identificazione dell'elettore .....	4
5. Stampa del certificato elettorale.....	4
6. votazione alla postazione di voto (UVOTE).....	5
6.1. Accesso al sistema di voto.....	5
6.2. Conferma identità dell'elettore.....	6
6.3. Selezione della scheda elettorale.....	7
6.4. Visualizzazione e selezione delle liste .....	10
6.5. Visualizzazione e selezione dei candidati .....	12
6.6. Voto e inserimento della scheda nell'urna.....	14
6.7. Rinuncia al voto .....	18
7. Chiusura dell'operazione di voto.....	19
8. Note informative .....	20



## **1. Scopo del documento**

Lo scopo del presente documento è quello di illustrare in modo dettagliato tutte le operazioni che lo studente deve compiere per esercitare il diritto al voto in modalità elettronica, mediante il sistema informativo UVOTE. Vedi Nota <sup>(1)</sup> in fondo alla guida.

## **2. Supporto**

Se si riscontrano difficoltà durante la procedura occorre rivolgersi alla Commissione del seggio elettorale presso cui si sta votando.

## **3. Fasi della procedura di voto**

In un seggio telematico le operazioni inerenti l'esercizio del diritto di voto da parte di uno studente sono le seguenti:

- Identificazione dell'elettore
- Stampa del certificato elettorale
- votazione alla postazione di voto
- Chiusura dell'operazione di voto

Lo studente può:

- votare in uno qualunque dei seggi individuati dall'Ateneo,
- votare per tutti i collegi per i quali è parte dell'elettorato attivo,
- decidere di votare solo per alcuni collegi per i quali ha diritto al voto,
- esprimere al massimo una preferenza per lista.



#### 4. Identificazione dell'elettore

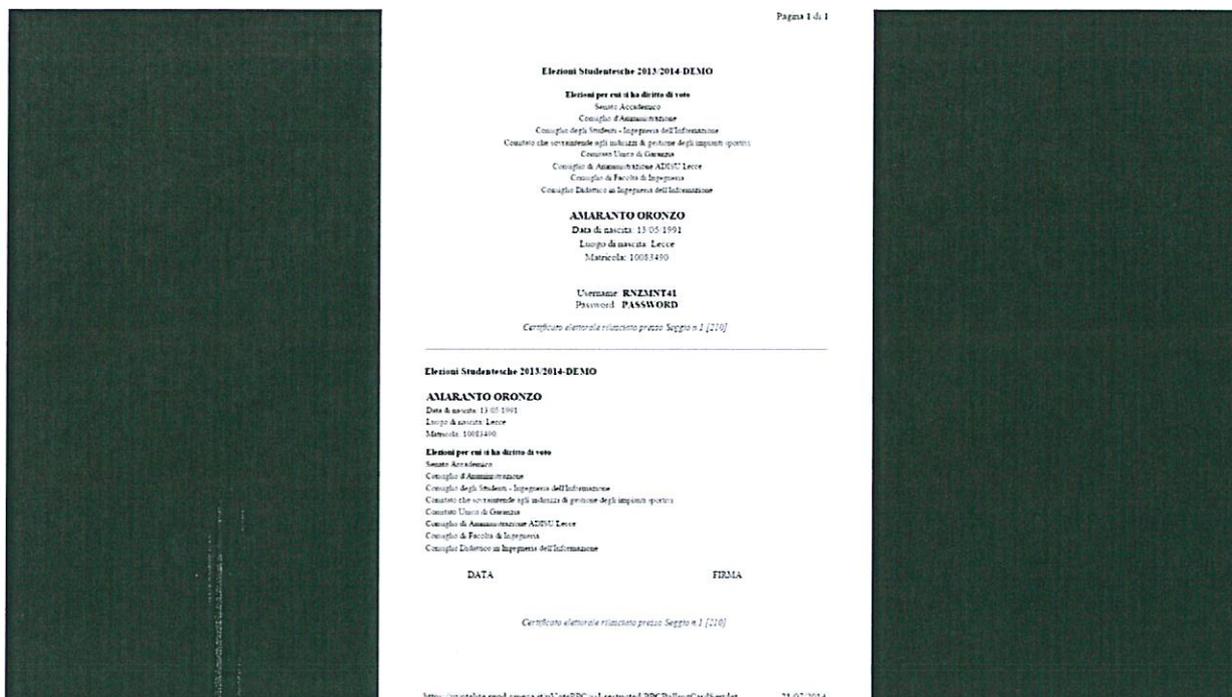
Lo studente, dopo essersi recato presso uno qualsiasi dei seggi individuati dall'Ateneo, verrà indentificato dal responsabile del seggio mediante presentazione di un documento d'identità o della Student Card; tale documento sarà trattenuto dalla commissione di seggio e restituito alla chiusura dell'operazione di voto.

#### 5. Stampa del certificato elettorale

Allo studente identificato viene stampato e consegnato un certificato elettorale personale, con il quale può accedere alla postazione di voto.

Una parte del certificato viene firmata dallo studente e trattenuta dal responsabile del seggio e va a costituire il registro del seggio.

Il certificato vale esclusivamente per la sessione di voto per la quale viene emesso.



Sul certificato vengono indicati gli organi per cui si ha diritto di voto, i dati dello studente e lo Username e Password con i quali registrarsi alla postazione di voto.



## 6. Votazione alla postazione di voto (UVOTE)

### 6.1. Accesso al sistema di voto

La postazione di voto consiste in un PC, ad uso esclusivo delle operazioni di voto, sul quale è installato il software UVOTE. Lo studente accede al sistema di voto autenticandosi con la coppia username e password precedentemente ricevuta dalla Commissione.

uVoteVotingClientSimulator 2.4

UVOTE CINECA

**Identificazione elettore**

Username

Password

In caso di errore nell'inserimento di username e/o password, il sistema mostra un messaggio di errore e permette di reinserire le credenziali corrette.



## 6.2. Conferma identità dell'elettore

Completata la fase di autenticazione, allo studente è mostrato un riepilogo dei dati personali associati alle credenziali utilizzate.

The screenshot shows a window titled "uVoteVotingClient Simulator 2.4" with a standard Windows title bar. The main content area is titled "Evento di collaudo" (Test Event) and features a sub-header "Confermare la propria identità" (Confirm your identity). Below this, the following information is displayed: "LEONARDO FIBONACCI", "Nato/a a Pisa", and "Matematico italiano". At the bottom of the window, there are two buttons: "Confermo" (Confirm) and "Non confermo" (Do not confirm). The interface also includes a logo for "UVOTE" and the text "CINECA" in the top right corner.

Dopo aver verificato che le informazioni presentate siano corrette e relative ai propri dati personali, lo studente conferma la propria identità premendo il pulsante **Confermo**.

Nel caso in cui la conferma non vada a buon fine e il sistema segnali un errore, occorre rivolgersi al responsabile del seggio.

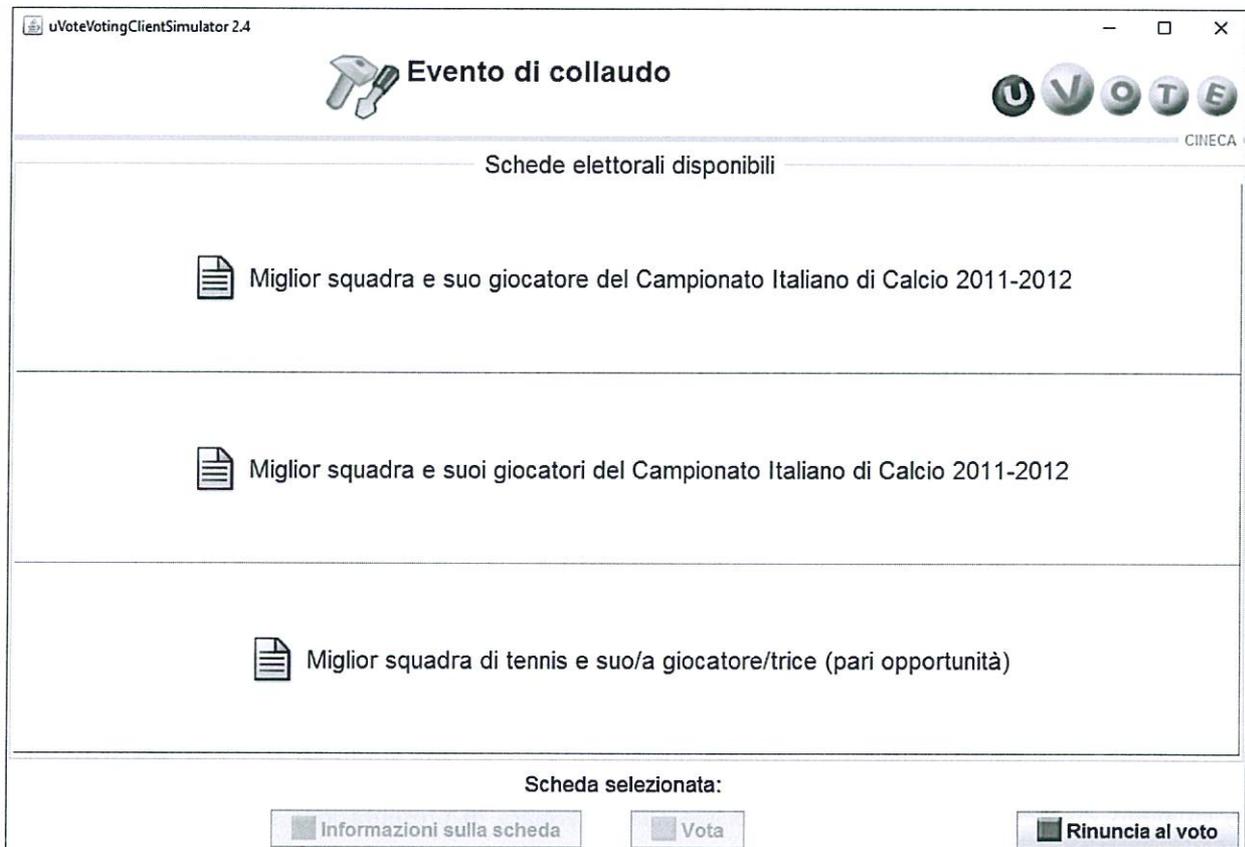
Qualora lo studente non riconosca come propri i dati presentati, deve premere il pulsante **Non confermo** e contattare il responsabile di seggio.

Nel caso in cui l'elettore confermi erroneamente un'identità diversa dalla propria è necessario segnalare immediatamente il problema al responsabile del seggio.



### 6.3. Selezione della scheda elettorale

Dopo aver confermato la propria identità, lo studente ha accesso ad una schermata che visualizza le schede elettorali relative ai collegi per i quali può votare.



Lo studente può a questo punto proseguire selezionando una delle schede disponibili con un click del mouse.

Lo studente può in un qualunque momento premere il pulsante **Rinuncia al voto** e rinunciare esplicitamente a completare la sessione di voto, scegliendo quindi di non esprimere preferenze per le schede elettorali disponibili e non ancora votate (vedi paragrafo 6.7).



uVoteVotingClientSimulator 2.4

Evento di collaudo

U V O T E CINECA

Schede elettorali disponibili

- Miglior squadra e suo giocatore del Campionato Italiano di Calcio 2011-2012
- Miglior squadra e suoi giocatori del Campionato Italiano di Calcio 2011-2012
- Miglior squadra di tennis e suo/a giocatore/trice (pari opportunità)

Scheda selezionata: *Miglior squadra e suo giocatore del Campionato Italiano di Calcio 2011-2012*

Lo studente premendo il pulsante **Informazioni sulla scheda**, può ottenere informazioni aggiuntive su di essa.

Lo studente premendo il pulsante **Vota** accede alla schermata di presentazione e selezione delle liste (paragrafo 6.4).



Le elezioni per le quali sono già state espresse preferenze sono disabilitate, ossia sono di colore grigio e non più selezionabili.

uVoteVotingClientSimulator 2.4

 **Evento di collaudo**  CINECA

Schede elettorali disponibili

 Miglior squadra e suo giocatore del Campionato Italiano di Calcio 2011-2012

 Miglior squadra e suoi giocatori del Campionato Italiano di Calcio 2011-2012

 Miglior squadra di tennis e suo/a giocatore/trice (pari opportunità)

Scheda selezionata:



#### 6.4. Visualizzazione e selezione delle liste

Una volta selezionata una scheda elettorale, lo studente ha accesso ad una schermata che contiene l'elenco delle liste disponibili per l'organo selezionato.

The screenshot shows a web application window titled "uVoteVotingClientSimulator 2.4". The main heading is "Evento di collaudo" with a key icon. In the top right corner, there are four circular icons labeled "U", "V", "O", and "T", and the text "CINECA". Below the heading, the text reads "Liste candidate per Miglior squadra e suoi giocatori del Campionato Italiano di Calcio 2011-2012". The main content area is divided into four quadrants, each containing a football club logo and its name: "Inter" (top-left), "Bologna" (top-right), and "Juventus" (bottom-left). The bottom-right quadrant is empty. At the bottom of the window, it says "Lista selezionata: Nessuna" and there are four buttons: "Informazioni lista", "Vota lista", "Scheda bianca", and "Indietro".

Lo studente dopo aver selezionato una lista con un click del mouse su uno dei nomi presenti nell'elenco, può visualizzare informazioni aggiuntive premendo il pulsante **Informazioni lista**.



uVoteVotingClientSimulator 2.4

Evento di collaudo

U V O T E

CINECA

Liste candidate per Miglior squadra e suoi giocatori del Campionato Italiano di Calcio 2011-2012

 Inter	 Bologna
 Juventus	

Lista selezionata: Inter

Lo studente esprime l'intenzione di votare la lista selezionata premendo il pulsante **Vota lista** (vedi paragrafo successivo 6.5).

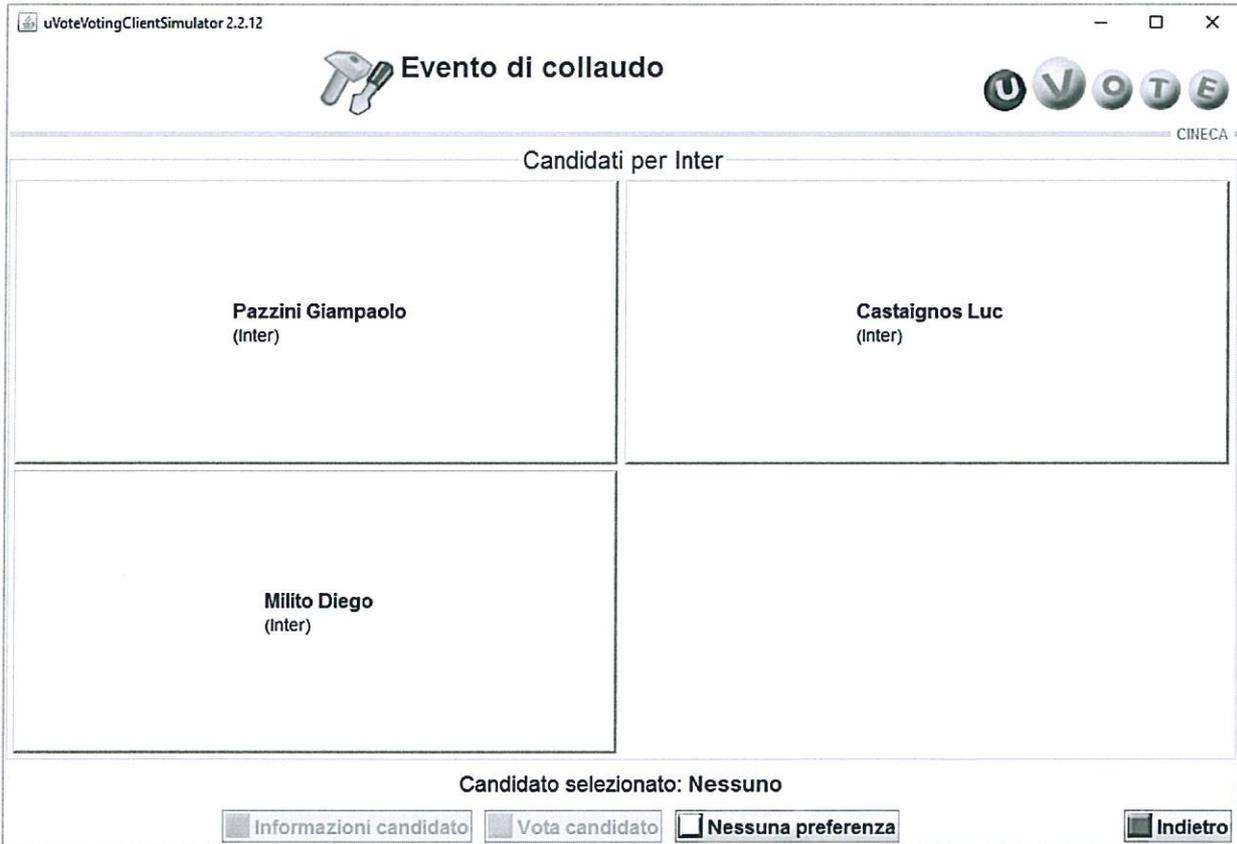
Lo studente premendo il pulsante **Scheda bianca** esprime l'intenzione di votare scheda bianca (vedi paragrafo 6.6).

Lo studente può decidere di tornare alla lista delle schede a sua disposizione premendo il pulsante **Indietro** (vedi paragrafo 6.3).



### 6.5. Visualizzazione e selezione dei candidati

Una volta selezionata una lista, il sistema mostra l'elenco dei candidati.



Lo studente per selezionare un candidato deve cliccare con il mouse su uno dei nomi nell'elenco (vedi immagine successiva).



uVoteVotingClientSimulator 2.2.12

Evento di collaudo

UVOTE

CINECA

Candidati per Inter

Pazzini Giampaolo (Inter)	Castaignos Luc (Inter)
<input checked="" type="checkbox"/> Milito Diego (Inter)	

Candidato selezionato: Milito Diego

Informazioni candidato  Vota candidato  Nessuna preferenza  Indietro

Lo studente dopo aver selezionato un candidato può avere ulteriori informazioni su di esso cliccando sul pulsante **Informazioni candidato**.

Lo studente per votare il candidato selezionato deve premere con il mouse il pulsante **Vota candidato** (vedi paragrafo 6.6)

Lo studente premendo il pulsante **Nessuna preferenza** esprime l'intenzione di votare la lista senza esprimere nessuna preferenza per un candidato (vedi paragrafo 6.6).

Lo studente può decidere di tornare alla schermata precedente di scelta della lista premendo il pulsante **Indietro** (vedi paragrafo 6.4).



### 6.6. Voto e inserimento della scheda nell'urna

Lo studente, dopo aver espresso la preferenza per un candidato e una lista, o solo per la lista o avere scelto l'opzione scheda bianca, deve confermare l'operazione di voto e inserire la scheda nell'urna elettronica, comparirà quindi una schermata che riepiloga la scelta effettuata.

#### Caso preferenza di lista e candidato:

The screenshot shows a window titled "uVoteVotingClient Simulator 2.2.12". The main content area is titled "Evento di collaudo" and "Conferma scheda elettorale". The text inside the window reads: "Miglior squadra e suo attaccante (Serie A 2011-2012)", "Stai votando per", "- Inter", and "- Milito Diego (Inter), Ruolo: Attaccante, Nazione: Argentina". At the bottom, there are two buttons: "Inserisci scheda nell'urna" and "Cancella scheda".



**Caso solo preferenza di lista:**

uVoteVotingClientSimulator 2.2.12

 **Evento di collaudo**

**U V O T E** CINECA

---

**Conferma scheda elettorale**

**Miglior squadra e suo giocatore (Serie A 2011-2012) - lista paginata**

Stai votando per  
- Inter



**Caso scelta opzione scheda bianca:**

uVoteVotingClientSimulator 2.2.12

Evento di collaudo

U V O T E

CINECA

**Conferma scheda elettorale**

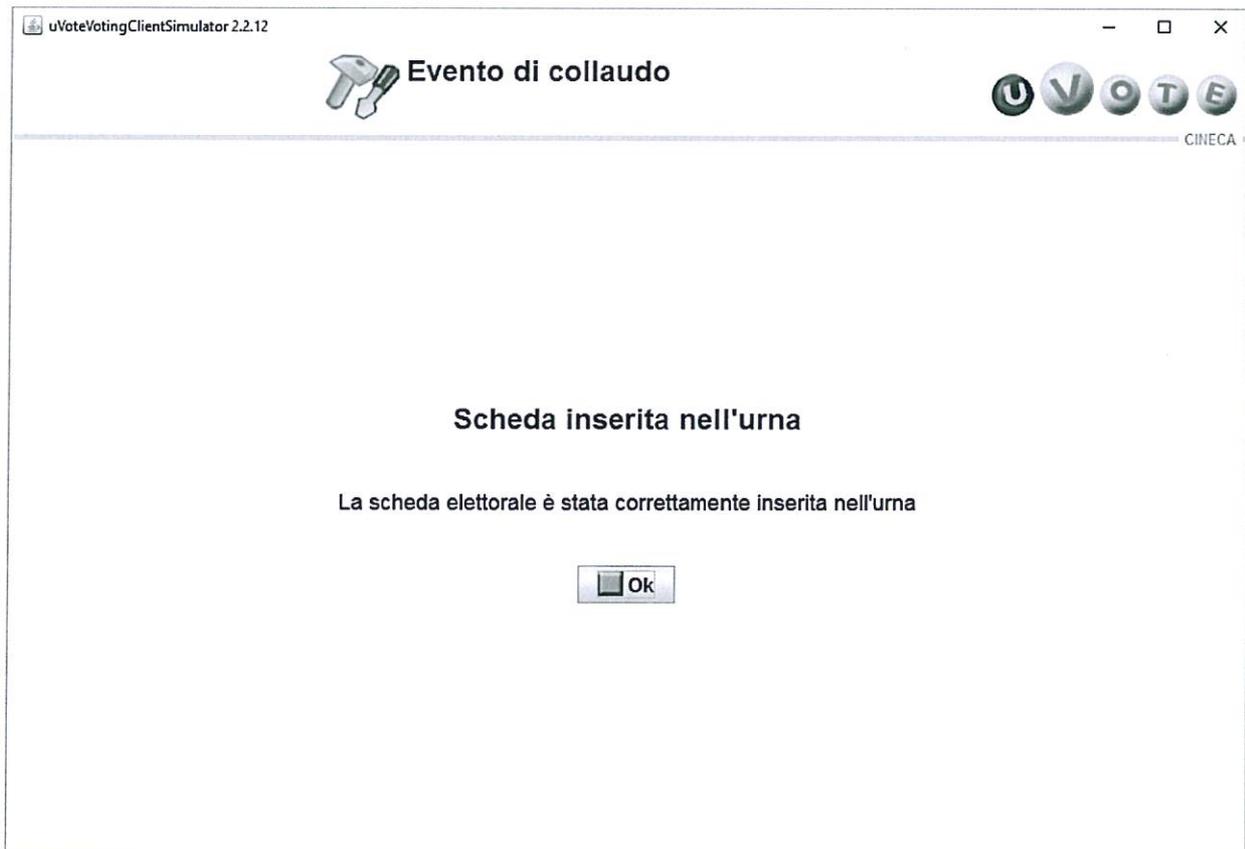
Miglior squadra e suo giocatore (Serie A 2011-2012) - lista paginata

Stai votando per

Scheda bianca

Lo studente, qualora non voglia confermare la propria scelta, può selezionare **Cancella scheda** e tornare alla schermata contenente le liste candidate per l'elezione (vedi paragrafo 6.4).

Nel caso in cui lo studente voglia confermare la propria scelta, deve premere il pulsante **Inserisci scheda nell'urna**; dopo la conferma non sarà più possibile recuperare, modificare né cancellare il voto espresso.



A seguito della pressione del pulsante **Ok**, il sistema visualizza la lista delle schede di voto disponibili (vedi paragrafo 6.3).

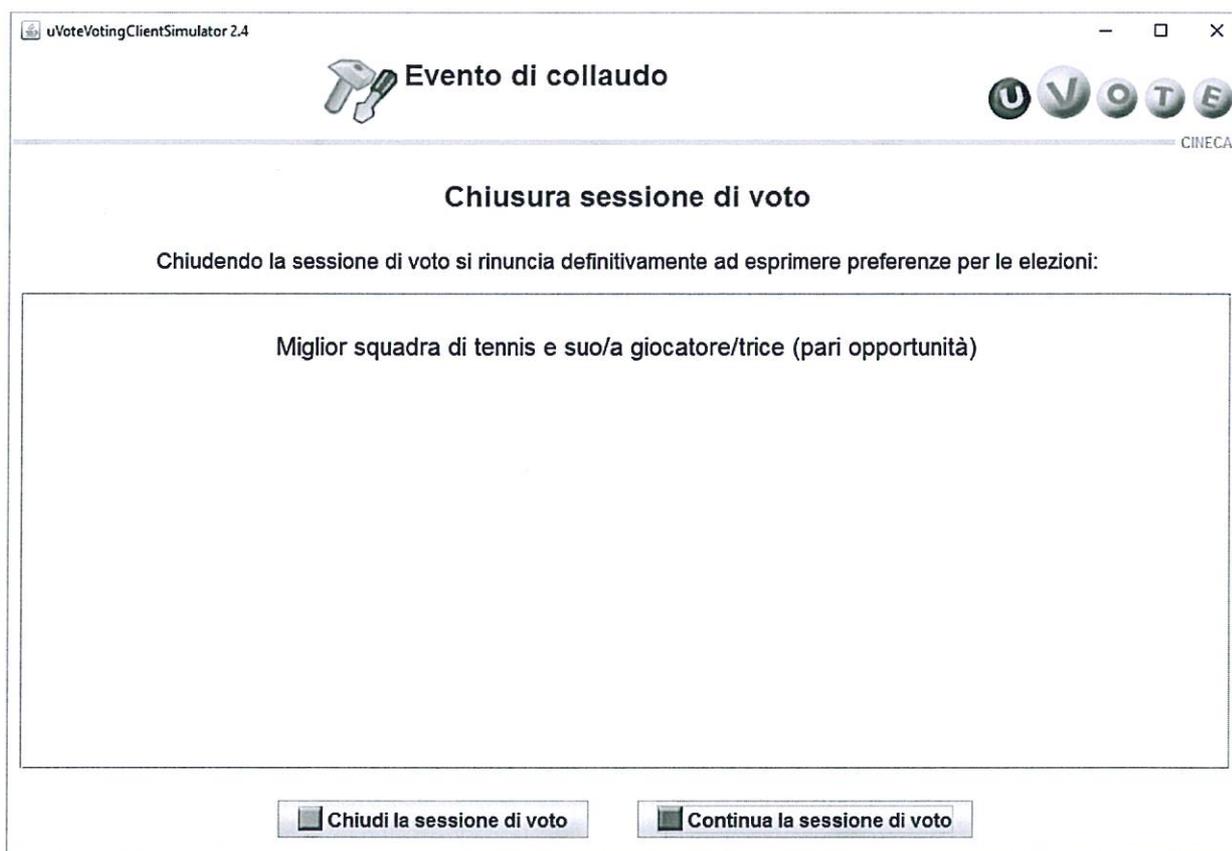


### 6.7. Rinuncia al voto

Lo studente può decidere di rinunciare al voto per tutte o alcune delle schede elettorali disponibili.

Per rinunciare al voto per una o più schede lo studente deve prima esprimere il proprio voto per le schede che eventualmente intende votare; una volta espresso il proprio voto per le schede di interesse, lo studente può premere il pulsante **Rinuncio al voto**, mediante il quale sarà possibile rinunciare al voto per tutte le schede per le quali non ha ancora espresso una preferenza.

In questo caso il sistema mostra l'elezione o le elezioni per le quali lo studente rinuncia definitivamente ad esprimere la propria preferenza.



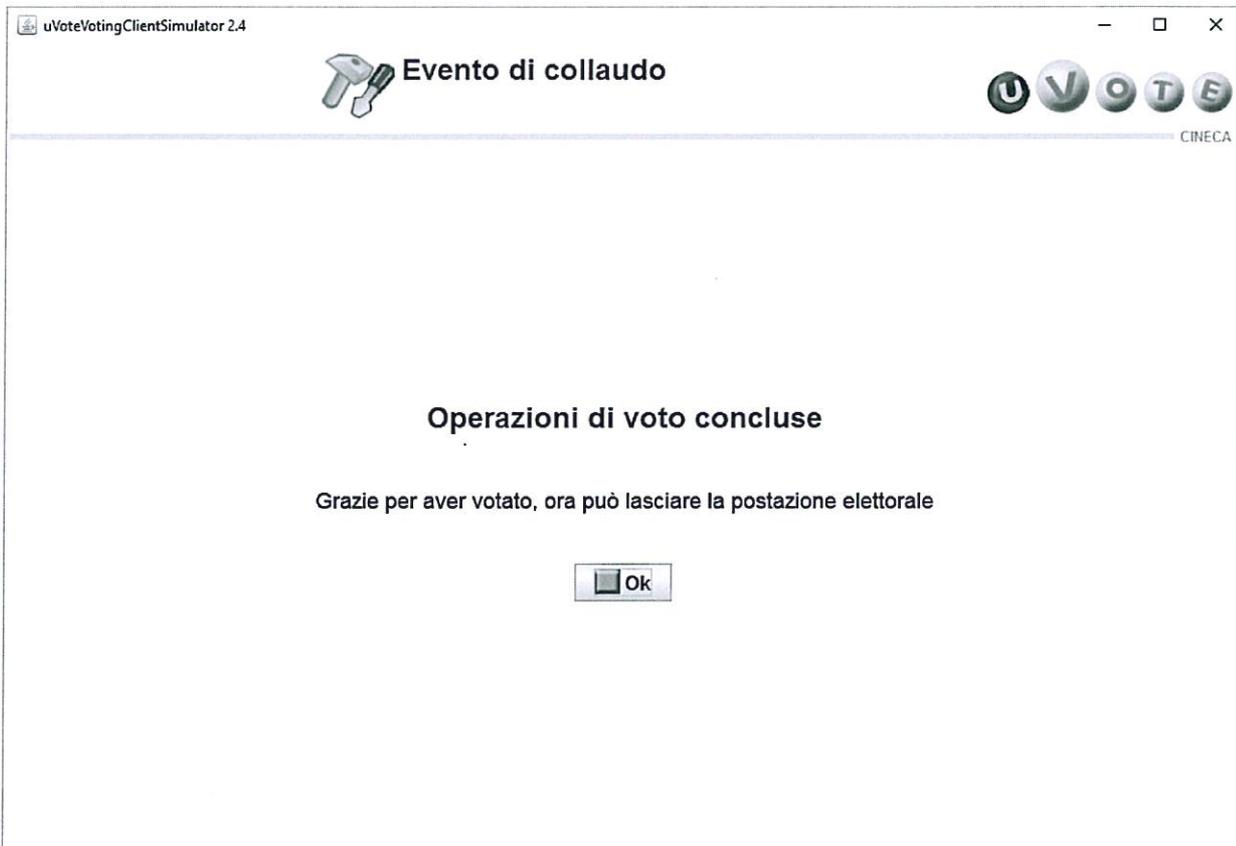
Lo studente può confermare la scelta effettuata e concludere le operazioni di voto premendo il pulsante **Chiudi la sessione di voto** (vedi paragrafo 7). Dopo la rinuncia lo studente non potrà più votare per l'evento elettorale.

Premendo il pulsante **Continua la sessione di voto**, è invece possibile annullare la rinuncia al voto e tornare alla schermata contenente la lista delle elezioni per le quali ha diritto di voto (vedi paragrafo 6.3).



## 7. Chiusura dell'operazione di voto

Al termine delle operazioni di voto lo studente deve premere il pulsante **Ok**.



Se lo studente non preme il pulsante **Ok**, trascorsi 5 secondi il sistema chiude automaticamente la corrente sessione di voto.

Concluse le operazioni di voto, lo studente si alza dalla postazione di voto e ritira il documento, dopo che la commissione ha accertato il corretto completamento delle operazioni di voto.



## **8. Note informative**

- <sup>(1)</sup> Per tutto quanto non previsto espressamente in questa guida si rimanda alla lettura del decreto di indizione delle elezioni e del Regolamento per l'Elezione delle Rappresentanze Studentesche.